



## FMC First May Championship

# Reglement Stand: 13.04.2020 V1.0



---

### Qualifikations Wochenende 18/19 April

- Server: MSCNeviges / Passwort: MSCNQ
- Q- start: 18 April – 8Uhr / Q-Ende: 19 April – 20Uhr (Details siehe [fmc.msc-nevigés.de/qualifikation](http://fmc.msc-nevigés.de/qualifikation))
- Strecke: Nürburgring GP – GT Variante
- Fahrzeug: Porsche GT3 Cup
- Setup: Fixed (Standard AC Setup)
- Reifenabnutzung: AUS
- Spritverbrauch: AUS
- Schaden: AUS
- Gripniveau: Direkt 100%

### Fahrer

Das Mindestalter muß 15 Jahre betragen ansonsten wird der Fahrer nachträglich gestrichen, Wohnsitz muß innerhalb Deutschlands liegen, der Fahrer Name muß der reale Name sein um eine Zuordnung bei der Anmeldung zu gewährleisten (Pseudonamen werden gestrichen)

### 1 Mai – Meisterschaft

### Allgemeine Informationen zum FMC

#### Zeitablauf 1 Mai -

**Rennen 1-3: 30min Quali / 30min Rennen**

**Rennen 4: 45min Quali / 10 Runden**

- Rennen 1: 9:30Uhr Start Practice / 9:45Uhr Einmaliges Briefing für FMC / 10Uhr Q-Start / 10:30Uhr R-Start :: Renndauer 30min Sprint
- Rennen 2: 12:25Uhr Serverstart im Q – Qualifikationsfreigabe 12:30Uhr (Restminute 30) 13Uhr Rennstart :: Renndauer 30min Sprint
- Rennen 3: 14:55Uhr Serverstart im Q – Qualifikationsfreigabe 15Uhr (Restminute 30) 15:30Uhr Rennstart :: Renndauer 30min Sprint
- Rennen 4: 17:25Uhr Serverstart im Q – Qualifikationsfreigabe 17:30Uhr (Restminute 45) 18:30Uhr Rennstart – 10 Runden ca. 80Min Rennzeit

## Fahrzeugklasse GT3 / BoP

Es werden folgende Fahrzeuge zur Meisterschaft aus dem original AC Content mit den BoP gefahren:

Fahrzeug	Restriktor	Ballast
Audi LMS 2016	5	10
BMW Z4 GT3	0	20
Ferrari 488 GT3	0	20
Lamborghini Huracan GT3	10	20
McLaren MP4-12C	0	0
McLaren 650S GT3	0	40
Mercedes AMG GT3	5	10
Mercedes SLS GT3	0	0
Nissan GT-R GT3	0	0
Porsche 911 GT3 R 2016	5	5

## Strecken

- Rennen 1 – Red Bull Ring
- Rennen 2 - Hockenheimring
- Rennen 3 - Zandvoort
- Rennen 4 - Nordschleife

# **1 Allgemeine Bedingungen**

## **1.1 Veranstalter**

Ausrichter ist der MSC Neviges Tönisheide e.V.

Rennleiter / Reko / Ansprechpartner / Organisation:

Simracing Beauftragter des MSC Neviges Marcel Lerbs

Kontakt: [fmc@msc-neviges.de](mailto:fmc@msc-neviges.de) / 0175 / 171 6116

## **1.2 Anmeldung**

Die Anmeldung zu der Meisterschaft kann nur über das Anmeldeformular auf [fmc.msc-neviges.de](http://fmc.msc-neviges.de) erfolgen. Die Registrierung muss mit vollem, realem Namen der teilnehmenden Fahrer erfolgen. Mit der Anmeldung erklären alle Fahrer das Regelwerk vollständig gelesen, verstanden und akzeptiert zu haben. (Siehe dazu 2.1 Anmeldefristen)

## **1.3 Einschreibegebühr**

Für die Fahrer / Teilnehmer fallen keine Einschreibegebühren an. Dennoch bitte wir um eine freiwillige Vereinsspende

## **1.4 Verwendete Simulation**

Simulation Assetto Corsa / Original GT3 Content / Strecken original Content mit Grid Modding (Werden als Download zur Verfügung gestellt)

## **1.5 Eventinfos**

Homepage: [fmc.msc-neviges.de](http://fmc.msc-neviges.de)

Stream: <https://www.youtube.com/AbAMotionESportSeries>

## **1.6 Startberechtigung**

Als Fahrer ist man zum Start berechtigt, sobald man das 15. Lebensjahr vollendet hat. (15 Jahre alt ist)

## **1.7 Allgemeines Verhalten**

Wir erwarten von allen Teilnehmern ein sportlich faires Verhalten. Eine freundliche, zuvorkommende und höfliche Umgangsform wird jederzeit vorausgesetzt. Dieses schließt neben den Fahrern auch Freiwillige und Offizielle ein. Obszöne Ausdrücke und Beleidigungen jedweder Form und Güte werden nicht toleriert und können eine Disqualifikation zur Folge haben.

## **1.8 Datenschutz**

Mit Nennung akzeptieren Sie unsere AGB's sowie die Datenschutzrichtlinien. Diese können unter Datenschutz eingesehen werden. Eine Weitergabe oder Veröffentlichung von privaten Nachrichten, eMails oder Passwörtern ist untersagt und wird mit Ausschluss aus der Meisterschaft geahndet. Ihre Daten werden lediglich zur Organisation der Meisterschaft verwendet und nicht an Dritte weitergegeben oder für Newsletter etc. Genutzt. Weitere Datenschutz Informationen finden sie unter: [fmc.msc-neviges.de/datenschutz](http://fmc.msc-neviges.de/datenschutz)

## 1.9 Punktevergabe:

Platz	Punkte
1	35
2	30
3	26
4	23
5	20
6	17
7	14
8	12
9	10
10	8
11	6
12	5
13	4
14	3
15	2

Schnellste Qualizeit: 3

Schnellste Rennrunde: 1

## 2. Ablaufplan

- Rennen 1: 9:30Uhr Start Practice / 9:45Uhr Einmaliges Briefing für FMC  
Anwesenheitspflicht TeamSpeak / 10Uhr Q-Start / 10:30Uhr R-Start
- Rennen 2: 12:25Uhr Serverstart im Q – Qualifikationsfreigabe 12:30Uhr (Restminute 30)  
13Uhr Rennstart
- Rennen 3: 14:55Uhr Serverstart im Q – Qualifikationsfreigabe 15Uhr (Restminute 30)  
15:30Uhr Rennstart
- Rennen 4: 17:25Uhr Serverstart im Q – Qualifikationsfreigabe 17:30Uhr (Restminute 45)  
18:30Uhr Rennstart – 10 Runden ca. 80Min Rennzeit

### 2.1 Anmeldefristen

- 20.04. ab 16Uhr bis 22Uhr - TOP 30 aus Q Anmeldung unter [fmc.msc-neviges.de/anmeldung](http://fmc.msc-neviges.de/anmeldung)
- 21.04. ab 12Uhr evtl. Grid Auffüllung TOP30 + X unter [fmc.msc-neviges.de/anmeldung](http://fmc.msc-neviges.de/anmeldung)

### 3 Lackierungen/Skins

Es werden vom Veranstalter am 22.04. Nummerntemplates via Download zur Verfügung gestellt. Eine Anleitung zur Positionierung wird beigelegt. Zum skinnen können die originalen AC Vorlagen verwendet werden. Die Skins müssen bis zum 28.04. eingereicht werden. Sollten keine eigenen Skins bereit gestellt werden oder das Fahrzeug für die Sponsoring Möglichkeit freigegeben werden ist dies in der Anmeldung anzugeben.

## **4 Notwendige Applikationen**

### **4.1 Teamspeak**

Für alle Fahrer, die sich während der Qualifikation oder des Rennens auf der Strecke befinden, gilt Teamspeak-Pflicht. Das Teamspeak muss auf Push-to-talk eingestellt sein. Zugangsdaten folgen per Mail.

### **4.2 Apps**

#### **4.2.1 pTracker**

Es wird ohne Tracker gefahren

#### **4.2.2 PitlanePenaltyApp (PLP)**

Es wird ohne PLP gefahren

## **5 Fahrhilfen & Schäden**

### **5.1 Fahrhilfen**

Es werden serverseitig nur die Factory Fahrhilfen erlaubt! Fahrzeuge die in der Realität mit ABS und TC ausgestattet sind, haben dies auch in der Simulation. Die Stabilitätshilfe ist ausgeschaltet.

### **5.2 Schäden**

Das Schadensmodell steht auf 100%

### **5.3 Verschleiß**

Reifenverschleiß und Tank werden serverseitig realitätsnah eingestellt.

## **6 Allgemeine Regeln**

### **6.1 Briefing**

Es findet nur ein Fahrerbriefing im Teamspeak vor Rennen 1 um 9:45Uhr statt. Die Anwesenheit aller Fahrer ist Pflicht!!

### **6.2 Flaggenregeln**

Es gelten die allgemeinen Flaggenregeln des internationalen Motorsports, so wie sie von der Simulation Assetto Corsa angewandt werden.

### **6.3 Streckenbegrenzungen**

Die vorhandenen Streckenbegrenzungen müssen eingehalten werden, dies gilt auch für Boxenein- und ausfahrt. . Auf In- und Outlaps oder bei langsamer Fahrt aus anderen Gründen (techn. Defekt, Boxenein- oder –ausfahrt o.ä.) hat der fließende Verkehr Vorrang und darf nicht behindert werden.

### **6.4 Verhalten auf der Strecke**

#### **6.4.1 Allgemeine Verhaltensregeln**

In allen Sessions ist mit „Sinn und Verstand“ zu fahren. Insbesondere bei Überholvorgängen ist höchste Aufmerksamkeit erfordert. Ferner gelten die im Rennsport üblichen anerkannten Grundsätze und Verhaltensregeln. Es ist mit Fairness und Übersicht zu agieren. Unfälle und Kollisionen sind mit allen zur Verfügung stehenden Mitteln zu vermeiden – auch dann, wenn ein Fehlverhalten eines anderen Teilnehmers unmittelbar ersichtlich ist. Wenn Ihr durch einen unerlaubten Vorteil überholt, lasst den überholten wieder vorbei!

### **6.5.2 Abkürzen**

Es darf sich kein Vorteil durch Abkürzen verschafft werden. Sollte sich dies nicht verhindern lassen, muss derjenige die Geschwindigkeit kurzzeitig verlangsamen, um den Vorteil wieder zu neutralisieren. Wiederholtes Abkürzen kann von der Rennleitung geahndet werden und bis hin zu Bestrafungen führen. In den Qualifikationsphasen werden nur gültige Runden gewertet.

### **6.5.3 Linie**

Kampflinie fahren, wie z.B. das nach innen Ziehen vor dem Bremspunkt, ist zur Abwehr einzelner Überholversuche grundsätzlich erlaubt. Es ist nur einmal erlaubt, zur Abwehr von Überholmanövern die Spur zu wechseln. Ein anschließender Wechsel – egal in welche Richtung – ist zu unterlassen.

### **6.5.4 Verlassen der Strecke**

Fahrer, die von der Strecke abkommen, dürfen nur so wieder auf die Strecke fahren, dass andere Teilnehmer dadurch nicht gefährdet oder behindert werden. Dies hat in möglichst spitzem Winkel zur Fahrbahn und – sofern möglich – abseits der Ideallinie zu geschehen. Fahrzeuge auf der Strecke haben Vorrang.

### **6.5.5 Schäden**

Ist ein Fahrzeug beschädigt, so hat der Fahrer abseits der Ideallinie und mit größter Sorgfalt die Box aufzusuchen. Wird ein Fahrzeug im Rennen irreparabel beschädigt, so ist die Strecke durch Abbruch mit der ESC-Taste zu verlassen. Nach der automatischen Penalty von 60-360 Sekunden kann das Rennen fortgesetzt werden. Es ist nicht gestattet, ein Fahrzeug auf oder neben der Rennstrecke stehen zu lassen.

### **6.5.6 Überrundungen**

Steht eine Überrundung an, so trägt primär der überrundende Fahrer Sorge für ein sauber zustande kommendes Überholmanöver. Im Zweifel ist die Überrundung abubrechen. Bei Überrundungen hat der Fahrer des vorausfahrenden Fahrzeuges dem Überrundenden an geeigneter Stelle das Vorbeifahren zu ermöglichen und die Geschwindigkeit ggfs. angemessen zu verringern. Abrupte Bremsmanöver sind untersagt. Der zu überrundende Fahrer hat darauf zu achten, dass seine Absicht unmissverständlich erkannt werden kann und dass der Überrundende ohne jede Behinderung vorbeifahren kann. Der Überholende hat seinerseits darauf zu achten, dass das Überrunden nicht sofort und nicht an jeder Stelle auf der Rennstrecke möglich ist, dass er dem zu Überrundenden nicht zu knapp auffährt und dass der zu Überrundende nicht mehr als den Umständen entsprechend behindert wird. *Siehe dazu auch Strafen Punkt §7.1*

### **6.5.6 Verhalten bei Strafen**

Die Strafen sind in den darauffolgenden drei Runden anzutreten. Alle Stopp&Go Strafen sind innerhalb der Boxengasse, aber außerhalb des eigenen Boxenplatzes abzusetzen. Ein Boxenstopp während eines Penalty ist verboten.

### **6.5.7 Start aus der Boxengasse**

Sollte jemand aus der Box starten, egal ob unverschuldet oder nicht, muss er sich hinter dem Fahrerfeld einordnen! Es ist in diesem Fall so lang an der Boxenausfahrt zu warten, bis das komplette Feld das Ende der Boxengasse passiert hat. Bei nicht beachten, wird eine Punktstrafe von -6 Meisterschaftspunkten verhängt.

## 6.5.8 Boxenstopps

Es sind in Rennen 1 – 3 keine Pflichtboxenstopps vorgeschrieben. In Rennen 4 müssen die Teilnehmer zwischen Runde 1 und 10 einen Pflichtboxenstopp vollziehen. Ob er Reifen wechselt oder nachtankt steht dem Fahrer frei. Allerdings muß er mindestens 2 Sek. auf seinem Boxenplatz ersichtlich stehen bleiben. In der Boxengasse hat der fließende Verkehr Vorrang gegenüber Fahrzeugen am Boxenplatz und in der Garage.

## 7 Strafen

### 7.1 Allgemeine Information

Alle Proteste werden von der Rennleitung individuell gesichtet und eingestuft und können je nach Situation, Härte oder Häufigkeit im Rahmen variieren. Generell findet eine aktive Beurteilung der Rennsituation seitens der Rennleitung nur nach gezieltem Protest des Fahrers statt.

Es können folgende Strafen von der Rennleitung ausgesprochen werden:

- Verwarnung
- 2 Verwarnungen an einem Rennevent = -2 Strafpunkte
- Leichtes Vergehen = -3 Strafpunkte
- Schweres Vergehen (Absichtliches reinfahren / abdrängen etc.) = -6 Strafpunkte

### 7.2 Verhalten und Strafe bei nicht einhalten der Blauen Flagge:

Sollte derjenige der die blaue Flagge erhält sich nicht in einem Zweikampf befinden ist während der nächsten 1 1/2 Runden auf einer Geraden zur Seite zu fahren und durch Gas weg nehmen die hinter sich liegenden und 1 Runde vor liegenden eines sicheres vorbei fahren zu ermöglichen.

Befindet man sich selbst in einem Zweikampf so sollte dennoch ein zeitnahes und sauberes vorbei lassen ermöglicht werden zum Beispiel nach einer langen Geraden ersichtlich auf die innere Seite zu fahren und früher anzubremsen.

Wird die blaue Flagge nicht beachtet kann durch einen vorliegenden Protest eine Strafe von -2 Strafpunkten erfolgen.

### 7.3 Gentleman Regelung

Sollte es zu einem Rennunfall z.B. durch einem Verbremser kommen und der Verursacher lässt den dadurch verunfallten Fahrer vor fahren in dem er wartet tritt bei einem evtl. Protest die Gentleman Regelung ein. Das Verhalten wird von der Reko entsprechend bei der Bewertung berücksichtigt.

### 7.4 Rennleitung

Die Rennleitung kann bei gesichteten Vergehen auch ohne vorliegenden Protest über Strafen entscheiden.

### 7.4 Protest

Proteste können nach dem Rennen über das Protestformular bis 30min nach dem jeweiligen Rennen eingereicht werden. In einem Protest muß lediglich folgende Information enthalten sein:

- Name des Protestierenden
- Restrennzeit (4tes Rennen die jeweilige Runde und die ungefähre aktuelle Rundenzeit)

Sonderregelung FMC: Es dürfen je Teilnehmer während der Tagesmeisterschaft nur max. 2 Proteste eingereicht werden. Diese werden kurz gesichtet und bewertet. Eine genaue Erklärung usw. Erfolgt nicht.

Protestformular sowie die Auswertungen werden auf [fmc.msc-neviges.de/protest](http://fmc.msc-neviges.de/protest) zu finden sein. Diese Unter- Seite wird **nicht** im Seitenmenü auf der Homepage veröffentlicht.

## **8 Abschlußrennen (Rennen 4) Nordsschleife**

### **8.1 Rennlänge / Pflichtboxenstop**

Die Rennlänge beträgt 10 Runden. Der Pflichtboxenstop muß zwischen Runde 1 & 10 mit mind. Standzeit 2 Sekunden absolviert werden. Ein Reifenwechsel oder nachtanken ist erlaubt aber keine Pflicht.

### **8.2 Fliegender Start / SafetyCar / Rennleitung**

- Der Start erfolgt fliegend in 2er Formation (Grid)
- Grid Aufstellung ist Ende Döttingerhöhe / Antoniusbuche
- Nach Ampel aus anrollen und auf das SafetyCar warten. Sobald dieses den Führenden überholt hat die Geschwindigkeit vom SC einhalten.
- Ein überholen oder das verlassen seiner Grid Position ist bis zur Startfreigabe durch die Rennleitung nicht erlaubt!!!
- Ein zu starkes Reifen aufwärmen durch hin und her fahren ist untersagt!!
- Sobald das SC in die Box einfährt erfolgt über Teamspeak der Countdown
- Countdown: 5-4-3-2-1-GO GO GO <- Start / Rennfreigabe für alle!
- Startgrid Geschwindigkeit wird 100- 120km/h betragen.

### **8.3 Rennzeit**

Der Rennstart erfolgt bei "Nachmittag" der Server wird so eingestellt sein, dass bei Sonnenuntergang das Rennen beendet wird.

### **8.4 Streckenvariante / Layout – Mod Infos**

Es wird die 108 Modding Grid Version der Nordsschleifen Endurance CUP (Kurz Anbindung VLN) gefahren. Es wird ein Strecken Ordner via Download zur Verfügung gestellt. (Bitte Anleitung dazu beachten) Am 29.04. stellen wir den Server ab 16Uhr um auf Training NOS. Wir bitten darum das Joinen zu testen damit am 1 Mai keine Probleme entstehen und alle Teilnehmer fehlerfrei joinen können.